**Тестирование требований:**

Тестирования требований: это тот самый этап в тестировании, когда нам нужно все предусмотреть, иначе, если мы упустим какие-то дефекты на этом этапе, то в последующем они перерастут в большой дефект и на исправлении этого дефекта потребуется много времени, соответственно и денег. Ожидание результата это и есть требования.

Требования бывают двух видов:

1. Прямые – это те требования, которые явно указаны. Предполагается, что в результате наших действий что-то должно произойти.
2. Косвенные – это те требования, которые явно не указаны (напр. Когда мы переходим ссылке, мы не думаем о том, что должно сейчас произойти).

Тестировщик, при подходе к тестированию требований, в первую очередь должен обратить внимание на следующие характеристики, которые должны быть в требованиях:

1. Полнота - должно быть полное описание, что разработчик должен написать
2. Однозначность - означает, что любой участник проекта, прочитав требования, однозначно понял его (напр. Казнить нельзя помиловать).
3. Непересекаемость - означает, что два требования, которые описывают одну и туже сущность не должны противоречить друг другу.

Источник требований:

В качестве источника требований могут быть: Заказчик, документация и спека, совместная работа с командой в результате чего, мы можем определить, как и что должно быть, а также моделирование, где нашей задачей будет смоделировать действия пользователя и конкурента (посмотрели на конкурентов и сделали также).